

## KUBB (クッパ) 競技方法

### 先攻A=図1

- A 自軍のベースラインから相手Bのクッパ (薪) をカストピンナを投げて倒す。  
 (チームのカストピンナ (棒) は6本)
- B 倒されたクッパを自軍のベースラインから相手チームのコートに投げる。  
 \* コート外に出た場合には、2回チャンスあり。更に失敗した場合は、相手Aチームが有利な場所に設置。ただし、キングからクッパ分の間隔が必要。
- A 投げられたクッパを起こす。(フィールドクッパと云う)

### 後攻B=図2

- B 自軍のベースラインから相手Aのフィールドクッパをカストピンナを投げて倒す。  
 すべて倒してからベースブロックを倒す。
- 倒されたフィールドクッパはベースラインから相手Aチームが投げ返す。

### 交互対戦

- A 倒せなかったフィールドクッパの一番近いクッパまで前進してカストピンナを投げられる。

- \* 相手チームのすべてのクッパを先に倒したチームが、キングを倒す権利がある。
- \* キングを倒す場所は、ベースラインから行う。

### その他のルール

- \* 誤ってキングを倒した場合は、その時点で倒したチームの負け。
- \* カストピンナは、下手投げで縦方向のみ。違反した結果は無効とする。

